



FOTOZÁŤAŽ

súťaž o najlepšiu fotografiu

Vyhlasovateľ a organizátor

Slovenská agentúra životného prostredia (SAŽP) – odborná organizácia Ministerstva životného prostredia SR s celoslovenskou pôsobnosťou.

www.sazp.sk, www.enviroportal.sk, www.enviroza.sk, www.ekostopa.sk,
www.snaturou2000.sk, www.envirotazniky.sk

Súťaž sa realizuje v rámci školskej hry Enviroza, ktorá je jednou z aktivít projektu [Osveta, práca s verejnosťou ako podpora pri riešení environmentálnych záťaží v SR](#). Projekt je spolufinancovaný z Kohézneho fondu Európskej únie v rámci Operačného programu Životné prostredie.

Cieľ

Informovať o problematike environmentálnych záťaží prostredníctvom fotografických snímok a prispieť tak k zvyšovaniu povedomia o rizikách a význame riešenia tohto problému.

Pravidlá

- Do súťaže sa môžu zapojiť všetci **členovia hráčskych skupín**, registrovaných na portáli školskej hry www.enviroza.sk.
- V každom školskom roku sú vyhlásené **dve kolá súťaže** (jesenné a jarné) **s rôznymi témami**.
- Každý hráč (žiak, študent, učiteľ) môže do súťaže prihlásiť **maximálne 5 fotografií** na vyhlásenú tému v jednom kole. Fotografie môžu aj nemusia na seba tematicky nadväzovať a tvoriť sériu. Do druhého kola nemôžu byť opätovne prihlásené fotografie z predošlých kôl súťaže!
- Hráči môžu prihlasovať svoje fotografie priebežne počas obdobia stanoveného v harmonograme. Po jeho uplynutí je spustené **verejné hlasovanie** (on-line hlasovanie na webovom portáli hry a facebook like).
- Organizátor má právo vylúčiť fotografiu zo súťaže, ak nespĺňa pravidlá súťaže, porušuje autorský zákon alebo narúša etický kódex.
- Organizátor má právo s uvedením autorstva používať fotografie prihlásené do súťaže na nekomerčné účely (vzdelávacie a propagačné materiály).



Postup

1. Fotografie prihlasuje hráč vo svojom užívateľskom konte – na stránke [Informuj](#), v časti **Fotozáťaž**.
2. Po vložení **fotografie**, **názvu** fotografie, **dátumu** vytvorenia fotografie, a svojho **mena** hráč klikne na políčko „Autorizovať“. Fotografia je zaslaná učiteľovi, ktorý skontroluje súlad s pravidlami súťaže a vypublikuje fotografiu do verejnej časti portálu.

Technické požiadavky

Do súťaže môžu byť prihlásené fotografie vo formátoch **.jpg**, **.bmp**, **.tiff** **.tif** a v maximálnej veľkosti **3 MB**.

Hodnotenie

Hodnotenie prihlásených fotografií prebieha na dvoch úrovniach:

1. **Verejné hlasovanie** – prebieha on-line na webovom portáli hry a na sociálnej sieti facebook podľa stanoveného harmonogramu. Po jeho ukončení je zostavené pradie 10 fotografií s najväčším počtom hlasov.
2. **Odborná porota** – hodnotenie 5-člennou porotou zloženou z odborných pracovníkov [SAŽP](#) sa uskutoční po ukončení on-line hlasovania. Porota vyberie jednu fotografiu na základe týchto **kritérií**: **a)** cieľ a téma súťaže, **b)** umelecké stvárnenie. Porota môže vybrať aj fotografie, z ktorých sa zostaví putovná výstava.

Bodovanie

1. Hráči, ktorých fotografie sa vo verejnom hlasovaní umiestnili **v prvej desiatke**, získavajú body pre svoju hráčsku skupinu podľa tejto tabuľky:

| Umiestnenie | 1. miesto | 2. miesto | 3. miesto | 4. miesto | 5. miesto | 6. miesto | 7. miesto | 8. miesto | 9. miesto | 10. miesto |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|
| Počet bodov | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

2. Hráč, ktorého fotografiu vybrala odborná porota, získava **Cenu poroty – 3 body** pre svoju hráčsku skupinu a **vecnú cenu**, ktorá mu bude zaslaná poštou.