



## Vyhlasovateľ a organizátor

Slovenská agentúra životného prostredia (SAŽP) – odborná organizácia Ministerstva životného prostredia SR s celoslovenskou pôsobnosťou.

[www.sazp.sk](http://www.sazp.sk), [www.enviroportal.sk](http://www.enviroportal.sk), [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk), [www.ekostopa.sk](http://www.ekostopa.sk),  
[www.snaturou2000.sk](http://www.snaturou2000.sk), [www.envirotazniky.sk](http://www.envirotazniky.sk)

Súťaž sa realizuje v rámci školskej hry Enviroza, ktorá je jednou z aktivít projektu [Osveta, práca s verejnosťou ako podpora pri riešení environmentálnych záťažů v SR](#). Projekt je spolufinancovaný z Kohézneho fondu Európskej únie v rámci Operačného programu Životné prostredie.

## Cieľ

Informovať o problematike environmentálnych záťažů prostredníctvom fotografických snímok a prispieť tak k zvyšovaniu povedomia o rizikách a význame riešenia tohto problému.

## Pravidlá

- Do súťaže sa môžu zapojiť všetci **členovia hráčskych skupín**, registrovaných na portáli školskej hry [www.enviroza.sk](http://www.enviroza.sk).
- V každom školskom roku sú vyhlásené **dve kolá súťaže** (jesenné a jarné) **s rôznymi témami**.
- Každý hráč (žiak, študent, učiteľ) môže do súťaže prihlásiť **maximálne 5 fotografií** na vyhlásenú tému v jednom kole. Fotografie môžu aj nemusia na seba tematicky nadväzovať a tvoriť sériu. Do súťaže nemôžu byť opätovne prihlásené fotografie z predošlých kôl!
- Hráči môžu prihlasovať svoje fotografie priebežne počas obdobia stanoveného v harmonograme. Po jeho uplynutí je spustené **verejné hlasovanie** (on-line hlasovanie na webovom portáli hry a Facebook Like).
- Organizátor má právo vylúčiť fotografiu zo súťaže, ak nespĺňa pravidlá súťaže, porušuje autorský zákon alebo narúša etický kódex.
- Organizátor má právo s uvedením autorstva používať fotografie prihlásené do súťaže na nekomerčné účely (vzdelávacie a propagačné materiály).



## Postup

1. Fotografie prihlasuje hráč vo svojom užívateľskom konte – na stránke [Informuj](#), v časti **Fotozáťaž**.
2. Po vyplnení **on-line formulára** a **vložení** fotografie hráč klikne na políčko „Autorizovať“. Fotografia je zaslaná učiteľovi, ktorý skontroluje súlad s pravidlami súťaže a vypublikuje fotografiu do verejnej časti portálu.

## Technické požiadavky

Do súťaže môžu byť prihlásené fotografie vo formátoch **.jpg, .bmp, .tiff .tif**, v minimálnej veľkosti **1 MB** a maximálnej **3 MB**.

## Hodnotenie

Hodnotenie prihlásených fotografií prebieha na dvoch úrovniach:

1. **Verejné hlasovanie** – prebieha on-line na webovom portáli hry a prostredníctvom Facebook Like podľa stanoveného harmonogramu. Po jeho ukončení je zostavené pradie 10 fotografií s najväčším počtom hlasov.
2. **Odborná porota** – hodnotenie 5-člennou porotou zloženou z odborných pracovníkov [SAŽP](#) sa uskutoční po ukončení on-line hlasovania. Porota vyberie jednu fotografiu na základe týchto **kritérií**: **a)** cieľ a téma súťaže, **b)** umelecké stvárnenie. Porota môže vybrať aj fotografie, z ktorých sa zostaví putovná výstava.

## Bodovanie

1. Hráči, ktorých fotografie sa vo verejnom hlasovaní umiestnili **v prvej desiatke**, získavajú body pre svoju hráčsku skupinu podľa tejto tabuľky:

| Umiestnenie | 1. miesto | 2. miesto | 3. miesto | 4. miesto | 5. miesto | 6. miesto | 7. miesto | 8. miesto | 9. miesto | 10. miesto |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|------------|
| Počet bodov | 10        | 9         | 8         | 7         | 6         | 5         | 4         | 3         | 2         | 1          |

2. Hráč, ktorého fotografiu vybrala odborná porota, získava **Cenu poroty – 10 bodov** pre svoju hráčsku skupinu a **vecnú cenu**, ktorá mu bude zaslaná poštou.